

14ª Reunión plenaria Comunidad AEC Innovación

1 de junio de 2016
Zamudio. Vizcaya

“Intraemprendimiento Corporativo”

Organizan:



Colabora:



Intraemprendimiento Corporativo Gamesa Servicios 2013-2016

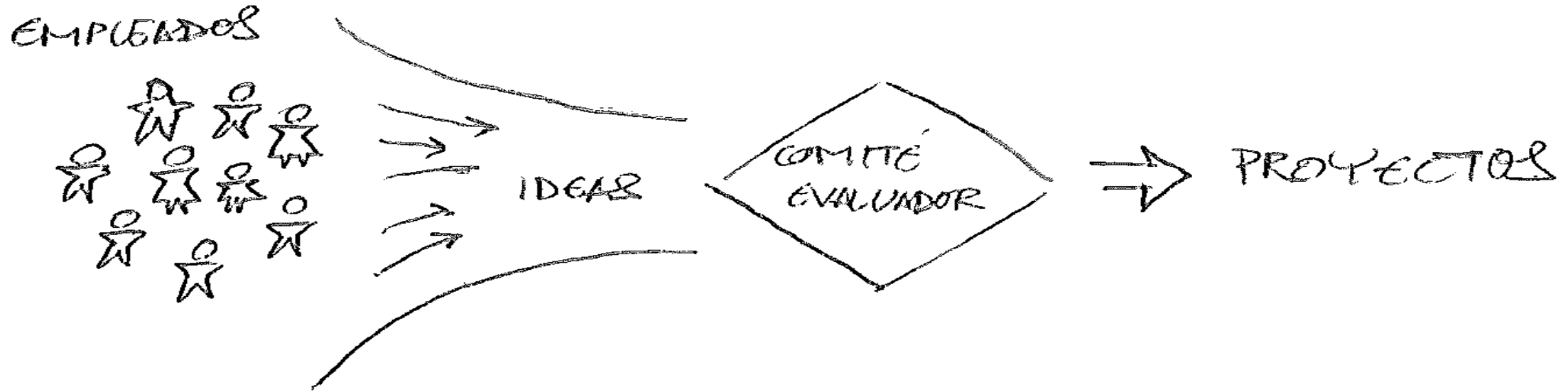
F. Javier Zambonino Vázquez

*Arquitecto de la Innovación en Corporativa de Gamesa Servicios
(Gamesa Innovation & Technology)*



"The insight"

Q3-Q4 2013



46 EMPLEADOS, 3 MESES DE TESTEO



Kick-off

Q1-Q2 2014



Find out which are the most creative teams. February update / Averigua cuáles son los equipos más creativos. Actualización de febrero - Mensaje HTML

Message received on 10/06/2015 8:04

ZAMBRANO VAZQUEZ, FRANCISCO JAVIER en nombre de INNO-SERVICES

Take a look at our InnoServices 2015 top of creative people year-to-date. Find here the February tables. /
Echa un vistazo a nuestro top de creativos InnoServices 2015 hasta la fecha. Clasificaciones de febrero.

- Top 10 of the most creative teams. Take a look at the most active groups at the beginning of this year. /
Top 10 de los equipos más creativos. Echa un vistazo a los grupos más activos en este arranque de año.**

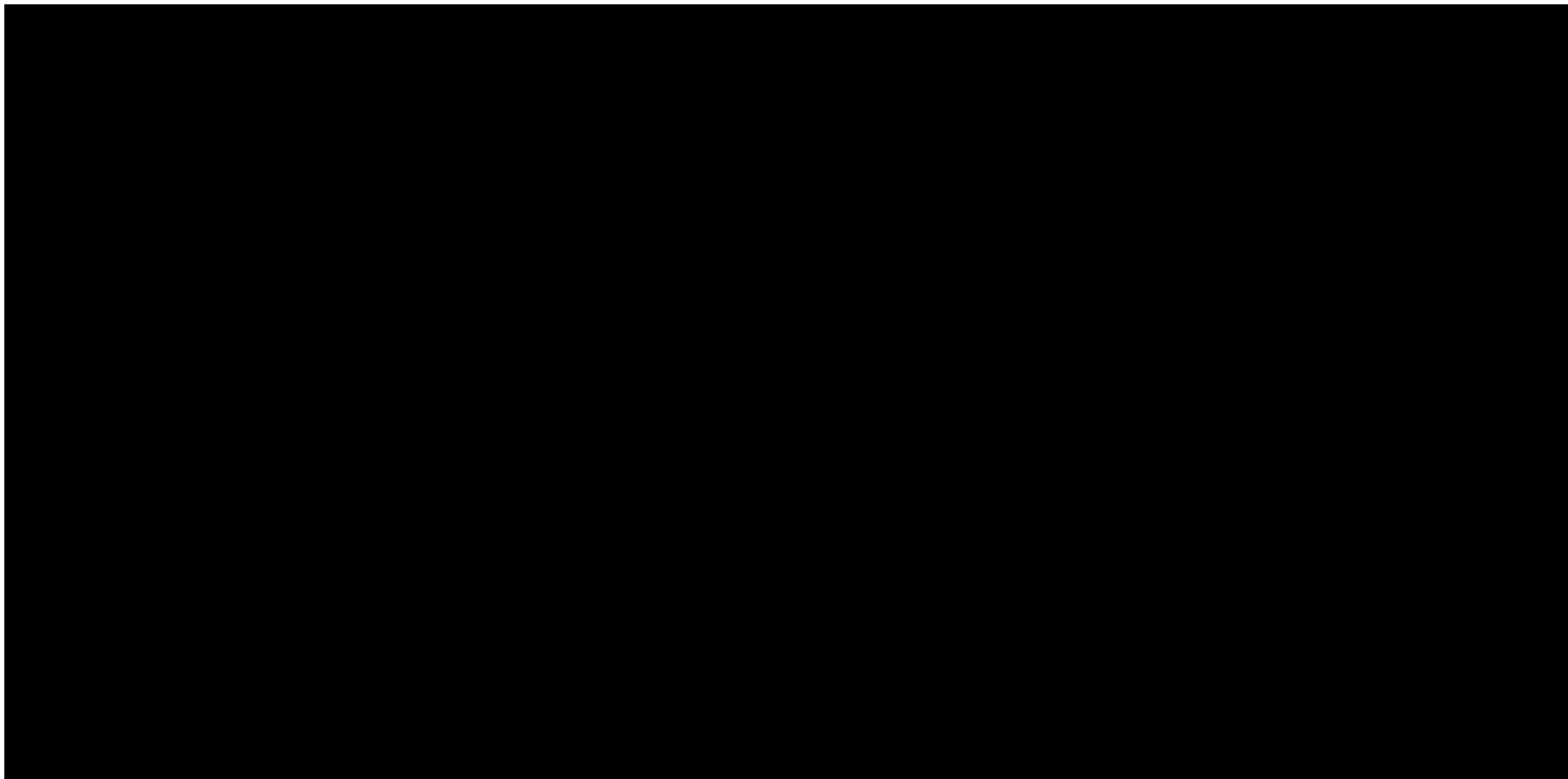
RESPONSIBLE FOR THE TEAM	FUNCTIONAL TEAM	ideas	team size	ideas / employee
PRZESLAWSKI, ANKADZIS	SERVICE CENTER MGR, POLAND	23	13	1,77
TATTERSFIELD, PETER PAUL	OSM REGIONAL MGR, LATAM	13	8	1,63
GARCIA-ARAGUIS, LUIS	ENGINEERING MANAGER - ELECTRICAL, USA	3	2	1,50
PUTHENNETT, MENON, ROUPESH.P.MENON	SITE SERVICE SR MGR-UDUMALPET, INDIA	17	16	1,03
STONE, BENJAMIN LARIS	SERVICES SITE MANAGER, USA	3	3	1,00
PONKE, LUCAS, RAFAEL	SERVICES QUALITY MGR, CORPORATE	9	9	1,00
FITCHETT, BRANDON KURT	SR MANAGER SERVICES ENGINEERING, USA	7	8	0,88
MORIATO GONZALEZ, HECTOR	ELECTRICAL AREA MGR, CORPORATE	6	7	0,86
COMPETE, JOSE VALENTIM	PORTUGAL AREA MGR, IBERIA	6	7	0,86
ESLAVA ARZAGA, ALBERTO	OSM INTL SUPPORT MGR, CORPORATE	5	6	0,83

1685 EMPLEADOS, 5 CAMPAÑAS DE IDEAS, 594 IDEAS, 364 EMPLEADOS FORMADORES



Kick-off

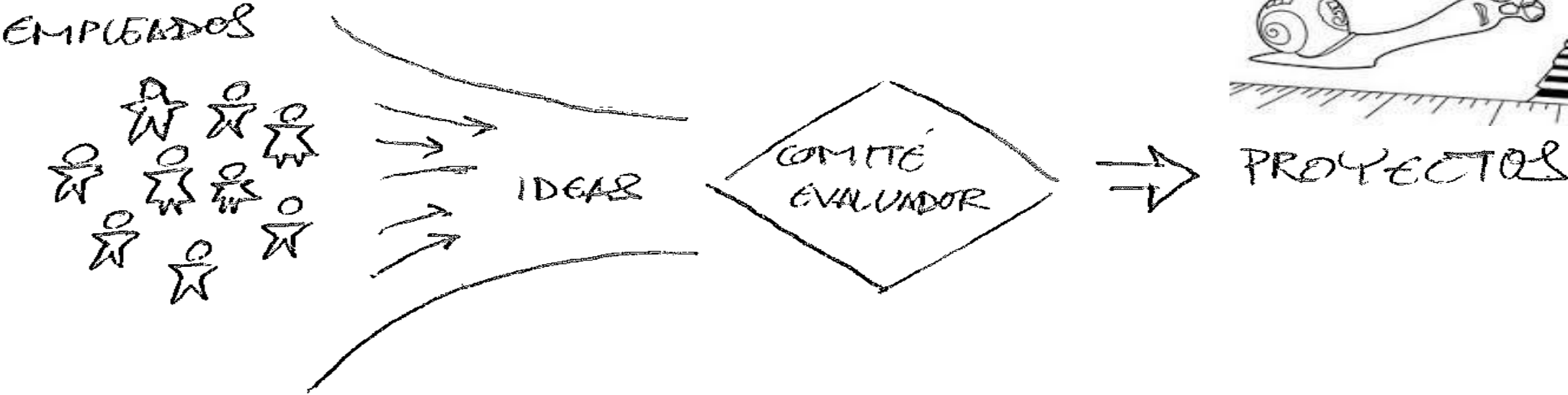
Q1-Q2 2014



**HOUSTON
WE
HAVE A
PROBLEM**

"Houston..."

Q3-Q4 2014



9 CAMPAÑAS DE IDEAS, 1439 IDEAS RECIBIDAS, 23 PROYECTOS ACTIVADOS,
532 EMPLEADOS FORMADOS



Lean Team

Q1-Q2 2015



4 WORKSHOPS, 18 ASISTENTES, 12 VISITAS DE BENCHMARKING (LEARNING JOURNEYS)

“Intraemprendimiento
Corporativo”

QAEC
ASOCIACIÓN ESPAÑOLA PARA LA CALIDAD



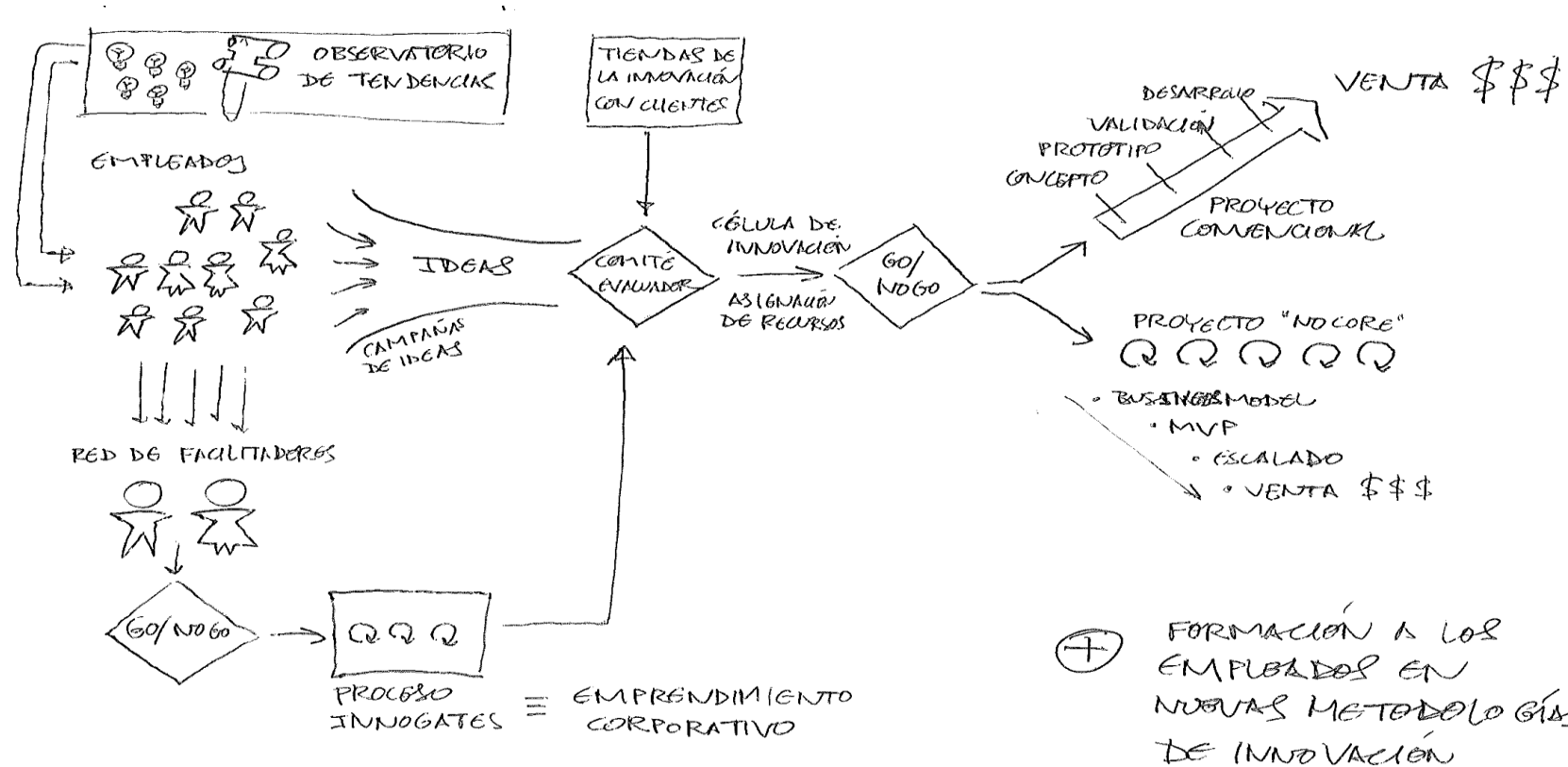
InnoServices 2.0



GLOBAL TECHNOLOGY
EVERLASTING ENERGY

InnoServices 2.0

Q3-Q4 2015



12 CAMPAÑAS DE IDEAS DESDE INICIO, 2012 IDEAS ACUMULADAS,
 55 PROYECTOS ACTIVADOS, 20 PRE-TOTIPOS DESARROLLADOS, 15 COMITÉS DE INNOVACIÓN,
 30 FACILITADORES, 12 FORMADORES



InnoServices 2.0

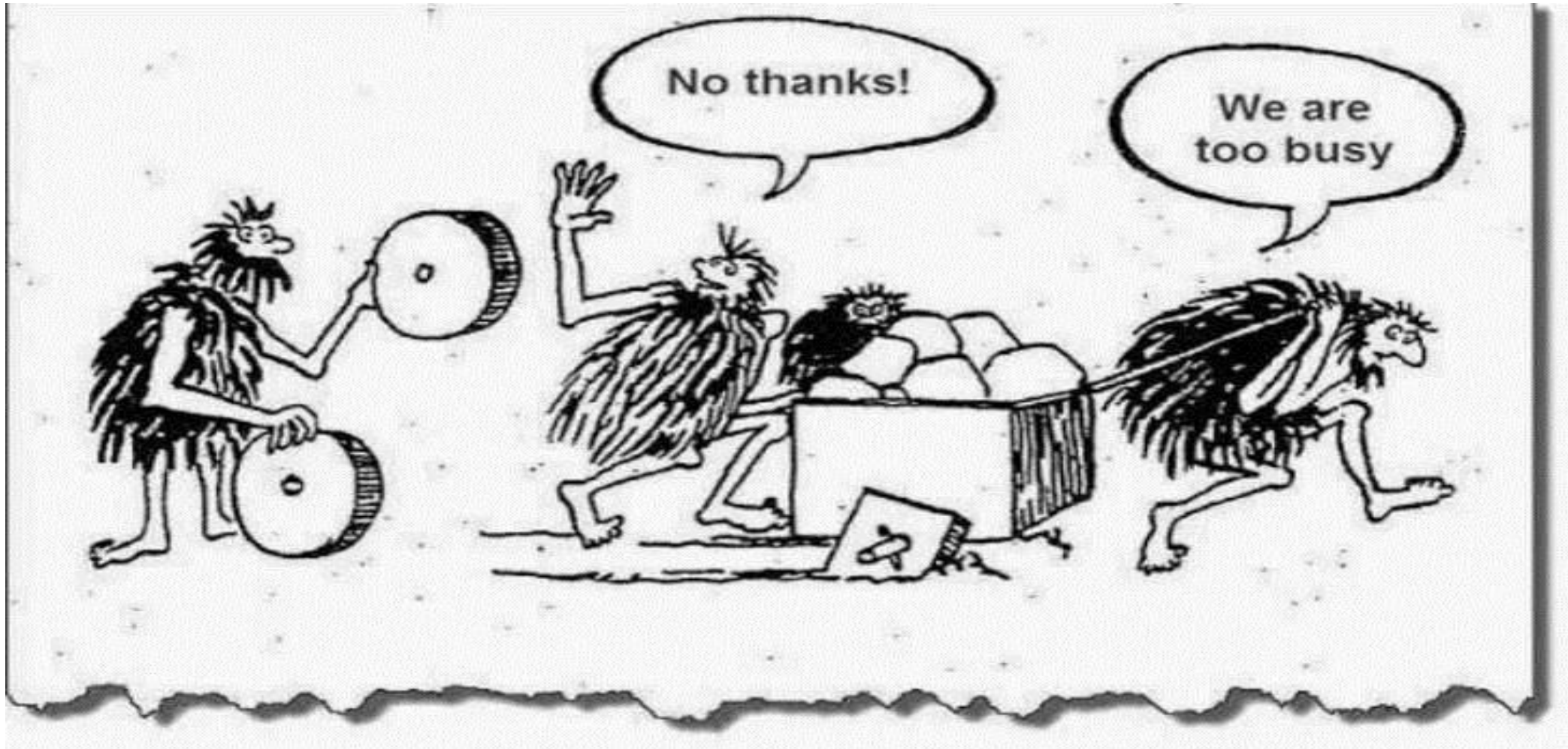
Q1-Q2 2016





1. “Nunca empieces un programa de intraemprendimiento corporativo sin el compromiso inequívoco del equipo directivo al completo, para poder asegurar así asegurar un buen funcionamiento del *fuzzy back end*”.
2. “Introduce, cuanto antes mejor, conocimiento del exterior, tanto en lo concerniente a buenas prácticas de otros como a nuevas herramientas y metodologías aceleradoras de la innovación”.
3. “La parte *soft* de la innovación es la más *hard*. La introducción de una nueva cultura (hábitos, ritos, etc) es una tarea de muy lenta difusión”.
4. “El liderazgo del cambio debe basarse mucho más en las componentes de *pathos* y *ethos* que en la de *logos*. Los principales *drivers* de un cambio son mucho más emocionales que lógicos”.

Lecciones aprendidas



¡Gracias!

F. Javier Zambonino Vázquez

*Arquitecto de la Innovación en Corporativa de Gamesa Servicios
(Gamesa Innovation & Technology)*